


## SISTEMA ÚNICO DE EDITAIS

**Faça seu login:**


Usuário [CPF/E-mail]

Senha

Não sou um robô  reCAPTCHA  
Privacidade - Termos

[Esqueceu a senha?](#)

**CONTINUAR**

 [CRIE UMA CONTA, CADASTRE-SE](#)

Clique em “Crie uma conta, Cadastre-se” para criar um cadastro e poder inscrever o seu projeto em nosso Edital.

Etapa 1 Etapa 2

# Cadastro

Etapa 1 de 2 - Cadastro básico de dados do Proponente

Selecione abaixo se for Pessoa Física ou Jurídica.

Pessoa Jurídica

Preencha completamente a Etapa 1 do cadastro.

**Atenção:** a Seleção de Projetos de Ludificação de Acervo para o Museu das Telecomunicações é apenas para proponentes **pessoa jurídica.**

## Programas

Selecione abaixo os programas que tem interesse em participar dos editais:

Oi Novos Brasis

Esporte

Cultura

Para que a Seleção de Projetos de Ludificação de Acervo para o Museu das Telecomunicações esteja disponível, não esqueça de marcar o programa "Cultura".

Declaro que li e estou de acordo com os [termos de uso e responsabilidade](#) do cadastro e do site

SALVAR PERFIL

Após o preenchimento completo da Etapa 1 do cadastro, leia os Termos de Uso e Responsabilidade e, caso esteja de acordo, marque a opção acima e em seguida clique em “Salvar Perfil”.

Etapa 1

Etapa 2

# Cadastro

Etapa 2 de 2 - Cadastro completo de dados do Proponente

Preencha o restante do cadastro para que você possa enviar seu projeto.

Finalizando a Etapa 1 do cadastro, você deverá preencher as informações da Etapa 2 descritas a seguir.

## Principais Projetos

Estilo - Normal - **B** *I* ← → *I*<sub>x</sub> ☰ ☱ ✂ 📄 ☰ ☱ ☰ ☱ ☰ ☱

body p Contagem de caracteres: 0

Descreva os principais projetos as quais a proponente participou, citando por exemplo: nome do projeto, qual foi a atuação, data de realização, principais objetivos atingidos.

Preencha os principais projetos concebidos pela sua empresa.

## Objetos Sociais

Estilo - Formata... - **B** *I* ← → *I<sub>x</sub>* ☰ ☱ ✂ 📄 ☰ ☱ ☰ ☱

Principais projetos.

Contagem de caracteres: 27

Quais são os Objetos Sociais da sua organização?

Descreva os objetos sociais, atividades a serem desenvolvidas pela empresa, presentes em seu estatuto.

## Trajetória Percorrida



Trajetória percorrida.

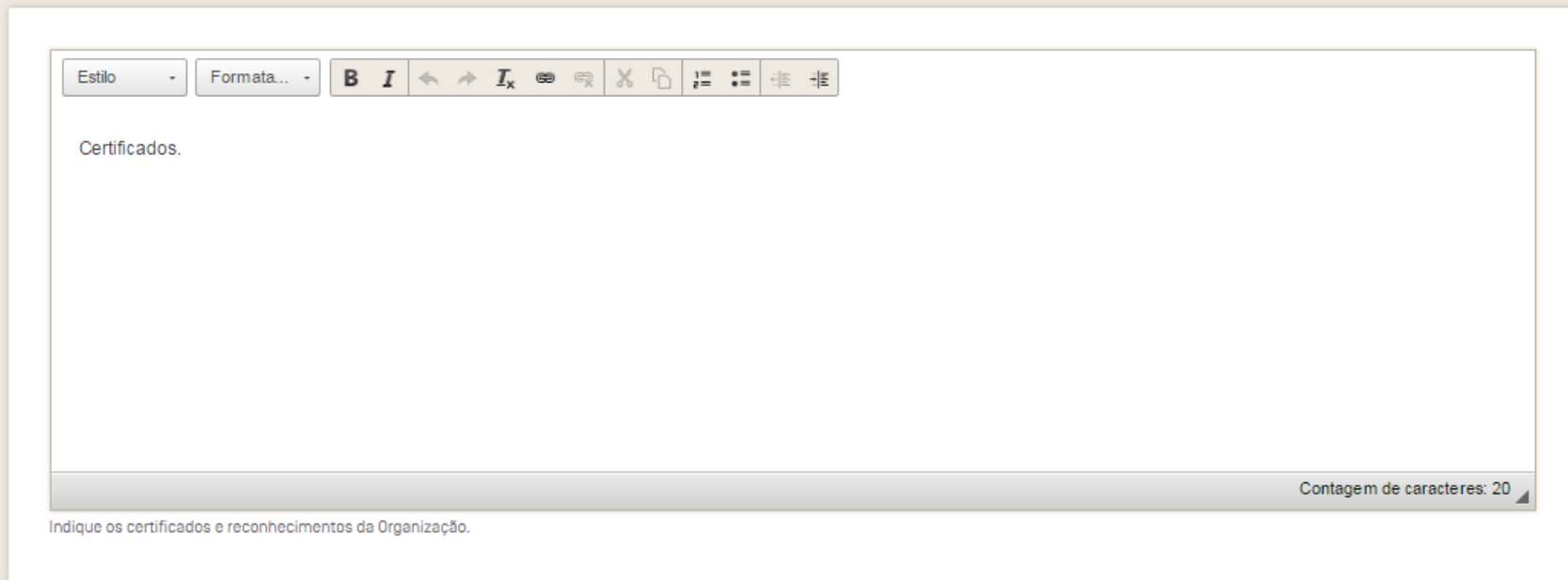
Contagem de caracteres: 29

Relate brevemente a trajetória percorrida, os principais projetos e ações desenvolvidas.

Descreva a trajetória da sua empresa desde a criação, projetos realizados, premiações e demais informações até os dias atuais.



## ↑ Certificados



Estilo - Formata... - **B** *I* ← → *I*<sub>x</sub> ☹ ☺ ✂ 📄 ☰ ☱ ☲ ☳ ☴ ☵ ☶ ☷

Certificados.

Contagem de caracteres: 20

Indique os certificados e reconhecimentos da Organização.

O campo Certificados não é obrigatório para os concorrentes aos editais/chamadas públicas de cultura. Dessa forma, pedimos que informem no devido campo que a sua empresa não possui os mesmos.

Adicione usuários que poderão acessar o sistema sob o seu proponente e incluir projetos. Além do responsável pelo cadastro dos da empresa proponente, o sistema permite a inclusão de usuários autorizados apenas para a inclusão de projetos, sem permissão de alteração dos dados da empresa.

**Atenção:** Apenas o perfil da pessoa jurídica terá poder de inscrever projetos na Seleção de Projetos de Ludificação de Acervo para o Museu das Telecomunicações.

Adicione os documentos solicitados e cabíveis à sua empresa.

Após o preenchimento dos campos obrigatórios da Etapa 2, você estará apto a inscrever o seu projeto em qualquer edital lançado em nosso Sistema Único de Editais, incluindo a nossa Seleção de Projetos de Ludificação de Acervo para o Museu das Telecomunicações

Após a finalização do cadastro, você receberá um email com a senha provisória de acesso ao sistema.

**Atenção:** Ao acessar o sistema será solicitada a alteração da senha. Lembre-se que a nova senha deverá conter de 6 a 8 dígitos, entre eles, números, letras e ao menos 1 caractere especial (ex: @, !, #).