

# NAVE EM ÓRBITA

DECOLANDO A CULTURA DE JOGOS

## Criando Meu Primeiro Jogo Digital

Realização



Patrocinadores



## Regulamento para o curso presencial “Criando Meu Primeiro Jogo Digital” do Projeto NAVE em Órbita

### - Turma 1 -

O Oi Futuro, a Prefeitura da Cidade do Rio de Janeiro e Secretaria Municipal de Cultura, através do projeto NAVE em Órbita, em parceria com Cinema Nosso, lançam o curso presencial “**Criando Meu Primeiro Jogo Digital**” e convida estudantes de 13 a 16 anos completos, regularmente matriculados na rede pública de ensino, para participar do processo de seleção. As inscrições têm início no dia 30 de setembro de 2024 e se encerram no dia 15 de outubro de 2024.

O objetivo deste regulamento é apresentar informações importantes para que os jovens e seus responsáveis conheçam a proposta do curso, como funcionará o processo de seleção e de quais informações pessoais precisaremos e o porquê.

### 1. Curso, Duração e Local

O curso **Criando Meu Primeiro Jogo Digital** proporciona aos jovens uma imersão no fascinante universo da criação de jogos digitais, oferecendo atividades que desenvolvem habilidades criativas e técnicas. Nos encontros serão abordados conhecimentos sobre cultura e design de jogos, programação, arte visual e arte sonora por meio de atividades práticas e colaborativas.

O curso será organizado em quatro (4) encontros presenciais de quatro (4) horas, totalizando carga horária de 16 horas. Os encontros acontecerão nos dias 01, 08, 22 e 29 de Novembro de 2024, às sextas-feiras, de 14:00 às 18:00, na sede do Núcleo Avançado em Educação - NAVE - localizado à Rua Uruguai, 204, no bairro do Andaraí, zona norte do Rio de Janeiro. As datas estabelecidas no calendário estão sujeitas a alteração.

### 2. Vagas e Público-Alvo

Serão oferecidas 54 vagas para este curso.

Jovens de 13 a 16 anos, estudantes da rede pública de ensino, interessados em desenvolver habilidades criativas a partir da criação de seu próprio jogo digital, experimentando todas as etapas do processo de desenvolvimento.

# NAVE EM ÓRBITA

DECOLANDO A CULTURA DE JOGOS

## Criando Meu Primeiro Jogo Digital



### 3. Inscrições

- As inscrições serão realizadas das 10:00 do dia 30 de Setembro de 2024 até às 20:00 do dia 15 de Outubro de 2024, através do formulário online disponível em <https://forms.gle/ycWxAxQdqPm7j7zw8>.

### 4. Critérios de Seleção

- **Idade:** entre 13 e 16 anos de idade completos.
- **Matrículas no Ensino Público:** estar com a matrícula regular no ensino fundamental 2 ou ensino médio da rede pública da cidade do Rio de Janeiro.
- **Disponibilidade:** os cursos acontecerão no período da tarde, de 14:00 às 18:00 durante as sextas-feiras dos dias 01, 08, 22 e 29 de Novembro de 2024.
- **Ordem de Inscrição:** as vagas serão preenchidas por ordem de inscrição, respeitando a data e hora de submissão do formulário.

### 5. Etapas do Processo Seletivo

- **Inscrição Online:** preenchimento e envio do formulário de inscrição no prazo estipulado no regulamento. O(a) candidato(a) e seu(sua) responsável direto(a) receberão a confirmação da inscrição por e-mail.
- **Análise das Inscrições:** avaliação e seleção dos(as) candidatos(as) dentro dos critérios de seleção.
- **Resultado Seleção:** confirmação da seleção por e-mail e Whatsapp. Divulgação da lista de selecionados(as) e de uma lista de espera em <https://oifuturo.org.br>.
- **Matrícula Presencial:** confirmação de matrícula pelo responsável legal ou pessoa devidamente autorizada, munido(a) com os documentos solicitados para a efetivação da matrícula.

### 6. Matrícula

A matrícula será efetivada presencialmente pelo(a) representante legal do(a) candidato(a) ou mediante a autorização do(a) representante, na sede do NAVE entre os dias 21 e 25 de Outubro de 2024, no período da manhã. Data e horário específicos serão informados no momento da confirmação da seleção.

#### Documentos necessários (apenas para conferência):

- Identidade ou certidão de nascimento do(a) estudante;
- CPF do(a) estudante;
- Comprovante de matrícula regular em escola da rede pública;
- Identidade e CPF do(a) responsável legal.

# NAVE EM ÓRBITA

DECOLANDO A CULTURA DE JOGOS

## Criando Meu Primeiro Jogo Digital

Realização



Patrocinadores



### 7. Cronograma

Principais Ações	Data
Lançamento Edital	30/09/24
Período de Inscrição	30/09/24 a 15/10/24
Período de Seleção	16/10/24 a 18/10/24
Período de Matrícula	21/10/24 a 25/10/24
Período de Aulas	01, 08, 22 e 29/11/24

### 8. Aviso de Privacidade

Para a oferta, inscrição e ministração do curso será necessário o uso de dados pessoais. A seguir você poderá obter mais informações sobre como dados pessoais serão utilizados e por quem:

#### Quem faz parte do Projeto:

**OI FUTURO:** Podemos utilizar dados pessoais para envio de comunicados e outros materiais informativos relacionados ao curso.

**CINEMA NOSSO:** Utilizam dados para gerenciamento e validação das inscrições, seleção dos participantes, contato com os responsáveis dos selecionados convocando para matrícula, realização da matrícula, bem como execução das aulas.

**PREFEITURA DA CIDADE DO RIO DE JANEIRO E SECRETARIA MUNICIPAL DE CULTURA:** A Prefeitura do Rio de Janeiro e a Secretaria Municipal de Cultura são patrocinadores do projeto e podem receber informações estatísticas do curso, como a quantidade de alunos inscritos.

**SUL AMERICA, REDE D'OR, BEMOBI E VINCI:** Sul America, Rede D'OR, Bemobi e Vinci são patrocinadores do projeto e podem receber informações estatísticas do curso, como a quantidade de alunos inscritos.

#### Dados pessoais que serão utilizados:

**Dados do Candidato:** Nome Completo, E-mail, Celular, CPF, Data de Nascimento e Nome da Escola.

**Dados do Responsável do Candidato:** Nome completo, E-mail, Celular e CPF.

# NAVE EM ÓRBITA

DECOLANDO A CULTURA DE JOGOS

## Criando Meu Primeiro Jogo Digital

Realização



Patrocinadores



**Por que usamos esses dados?** Os dados são necessários para a) identificação do aluno; b) efetivação da matrícula; c) acesso à plataforma online e aulas presenciais; d) emissão do certificado de conclusão; e) comunicação com pais ou responsáveis.

### 9. Disposições Gerais

- Os(as) jovens matriculados(as), e com presença regular, receberão ajuda de custo para transporte de R\$10,00 por dia de aula.
- Durante cada encontro, será oferecido um lanche leve para os(as) alunos(as).
- Dados incompletos, inválidos ou falsos no processo de inscrição e matrícula irão acarretar a eliminação do(a) candidato(a) ou do(a) estudante matriculado(a).
- A falta de retorno na comunicação e a ausência do(a) candidato(a) nas etapas do processo seletivo implicarão na desclassificação.

Dúvidas e informações adicionais podem ser obtidas através do e-mail [faleconosco@institutoofuturo.org.br](mailto:faleconosco@institutoofuturo.org.br).